附件1：

项 目 征 集 表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 教师姓名 | 黄道名 | 职称 | 教授 |
| 课题来源 | 国家社会科学  基金项目 | 课题名称 | 体育产业区块链技术的应用场景与创新发展研究 |
| 课题编号 | 20BTY045 | 课题研究方向 | 体育区块链 |
| 课题简介 | 课题以体育产业区块链技术为研究对象，研究区块链技术在体育产业当中的应用与跨界融合。随着《体育强国建设纲要》《关于促进全民健身和体育消费推动体育产业高质量发展的意见》等系列文件的颁布，中国体育产业与市场化发展的进程明显加快，在实施全民健身国家战略进程中力推体育消费新动能，促进体育产业高质量发展并成长为国民经济支柱性产业，成为体育政策研究和体育理论发展的核心增长点。 | | |
| 拟设立国创项目题目 | [区块链技术下电子竞技“信任”鸿沟问题的解决机制](https://kns.cnki.net/KNS8/Detail?sfield=fn&QueryID=8&CurRec=37&recid=&FileName=SYJJ202007041&DbName=CJFDLAST2020&DbCode=CJFD&yx=&pr=&URLID=" \t "https://kns.cnki.net/kns8/defaultresult/_blank) | | |
| 学生要求 | （对申报项目学生的科研素养及专业要求等）  1、具有一定区块链理论知识与解决问题能力  2、熟悉电子竞技行业发展现状 | | |
| 任务要求 | （拟设项目研究内容、实施过程及成效要求；1000字以内）  电子竞技作为一种新兴产业，近年来已经成为时下年轻人热衷的新兴体育项目，获得了越来越多的社会关注和政策支持。2016年7月，《中华人民共和国国民经济和社会发展第十三个五年规划纲要》将电子竞技列为重点运动项目之一，上海更是在2017年发布《关于加快本市文化创意产业创新发展的若干意见》，明确提出建设“全球电竞之都”的发展路径。去年至今，全球疫情的大背景下，传统体育赛事停摆，商业价值受挫。电子竞技产业凭借数字体育优势，体现出较强的“抗疫”韧性，成为为数不多可以如期举办的体育赛事。诚然，电子竞技热度持续提升的同时也遇到了和其他大众体育初期发展一样的通病。如相关法律制度不健全，市场机制的不成熟，管理机制的缺失，电子竞技相关专业人才的严重不足等等。种种的不足滋生了电子竞技产业中一个十分危险的毒瘤——信用问题。作为一个行业发展的道德底线，信用问题始终约束着行业前行的轨迹，行业如果缺失了信用，在金钱利益的诱导下，这个行业早晚出轨，这对行业的发展必然是不利的。不得不说中国的电子竞技行业已有了这种苗头。而区块链作为处理信任问题的有力工具，已经在金融，身份识别，征信，版权交易等诸多行业有所涉猎，而且取得了不错的效果。区块链与体育电子竞技行业的结合也早有苗头，但大多都处于理论探讨阶段，对于区块链技术在电子竞技行业的具体应用还没有分析与研究。因而该研究致力于探索如何利用区块链技术解决电子竞技行业存在的信用危机，为电子竞技行业肃清障碍，提供新的发展思路，促进区块链与电子竞技产业的相互融合，共同发展。  1、研究背景  2、我国电子竞技行业现状  2.1中国电子竞技的市场规模空前盛大  2.2我国电子竞技市场用户规模  2.3我国电子竞技体育发展前景  3、我国电子竞技行业“信任”鸿沟问题的三大毒瘤  3.1盗版侵权频发，山寨大行其道  3.2违规合约常见，霸王条款制衡  3.3电竞博彩盛行，假赛风波充斥。  4、区块链技术在解决电竞行业信用问题中的解决机制  4.1区块链技术解决电竞侵权问题  （1）侵权监控难，维权取证难  （2）侵权行为监测难  （3）维权成本高，效果差  4.2区块链技术解决电竞合约问题  4.3区块链技术解决假赛黑幕问题  5、结语 | | |